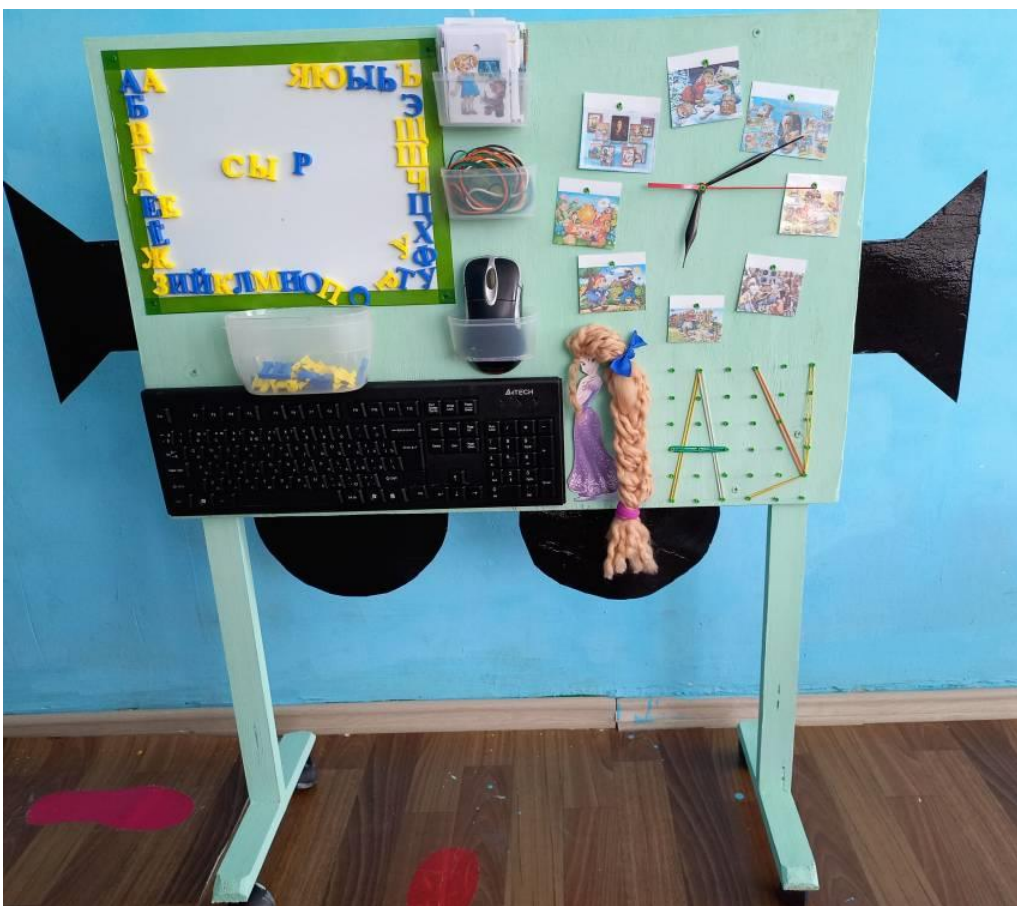


БИЗИБОРД «РЕЧЕВИЧОК»



Автор игрового пособия:
Воспитатель подготовительной
к школе группы №13
«Солнышко»
МБДОУ №16
г.Красноармейска
И.В.Савельева

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

- ▶ В наше время информационных технологий развитие речи у дошкольников является актуальной проблемой, когда необходим индивидуальный подход к ребенку. Игровое пособие бизиборд «Речевичок» послужит дополняющим подспорьем как средство обучению развитию речи у старших дошкольников среди многообразия РППС.
- ▶ Бизиборд содержит четыре игры-упражнения, при помощи которых у ребенка активизируются коммуникативные навыки в развитии речи:
 - ▶ 1. Составь словечко на компьютерном мониторе;
 - ▶ 2. В гостях у сказки;
 - ▶ 3. Геоборд «Букварик»;
 - ▶ 4. Рапунцель-краса - длинная коса.
- ▶ От того, как ребенок подготовлен к школе зависит его личностное развитие, успехи и психическое самочувствие. Данное игровое пособие целенаправленно оптимизирует развитие коммуникативной функции речи при индивидуальной работе со старшим дошкольником, позволяющим решить ряд взаимосвязанных задач:

Цель и задачи к игровому пособию бизиборд «Речевичок»

▶ ЦЕЛЬ:

▶ Обучение играм бизиборда «Речевичок» старшего дошкольника, формирование коммуникативной функции речи, повышение уровня знаний в социальной сфере деятельности.

▶ ЗАДАЧИ:

- ▶ Побуждать детей к активизации исследования предложенных игр, к инициативности, к самостоятельности;
- ▶ Развивать личностные способности ребенка при игре;
- ▶ Способствовать развитию уровня грамотности, мышления, фонематического слуха, связной речи, пальчиковой моторике;
- ▶ Совершенствовать память, воображение, творческие способности.

Игра первая: Составь словечко на компьютерном мониторе

Игра содержит компьютерную клавиатуру, мышь, магнитный монитор с магнитными буквами (Для удобства большая часть букв расположена по периметру магнитной доски, остальные - запасные в прилежащем контейнере). Игра имитирует компьютер, к овладению которого дети в наше время активно стремятся. Дети в подготовительной к школе группе уже составляют трехзвуковые слова: сыр, кот, дом и т.д. Задача обучаемого: придумать слово, поводить мышью по воображаемому монитору, найти последовательно буквы на клавиатуре, выставляя их на монитор. Ребенок несомненно будет рад своему успеху от выполнения задания, воображая, что постиг компьютерную технологию.





Игра содержит ламинированные карточки трех значений: произведение, автор произведения, характерная черта, порок, проявленные в рассматриваемом произведении. За годы пребывания в детском саду, а также во время воспитательного процесса родителями, дети познакомились с разными произведениями как по обучаемой программе по развитию речи, так и посредством личного культурного саморазвития, а именно: просмотр по телевидению мультфильмов, сказок, в том числе их чтение взрослыми, посещение театров и других культурных объектов. Материал содержит многие известные детям произведения в картинках, помогает запомнить автора и познать «соль» произведения, т.е. определить о чем оно и чему учит, что несомненно способствует повышению уровня знаний и развитию связной речи. Три часовые стрелки указывают на произведение, его автора и картинку-ассоциацию, которая заявляет, чему учит, будь то трусость, смелость, лень, добро, зло, хитрость, трудолюбие или глупость

Игра вторая: В гостях у сказки



Произведения

- ▶ Ш. Перро: «Кот в сапогах» (смекалка), «Красная шапочка» (добро, зло), «Золушка» (зло, добро, труд);
- ▶ Г.Х. Андерсен: «Дюймовочка» (добро, зло, любовь), «Снежная королева» (добро, зло, любовь)
- ▶ Братья Гримм: «Белоснежка и семь гномов» (добро, трудолюбие, верность), «Бременские музыканты» (верность), «Гадкий утенок» (одиночество);
- ▶ Л. Толстой: «Три медведя» (осторожность), «Лисица и журавль» (хитрость, жадность);
- ▶ А. Толстой: «Золотой ключик» (глупость, смелость), «Гуси-лебеди» (зло, добро, осторожность);
- ▶ А.С. Пушкин: «Сказка о царе Салтане» (добро, зло, любовь), «Сказка о рыбаке и рыбке» (жадность);
- ▶ К. Чуковский: «Айболит» (добро), «Муха-цокотуха» (зло, трусость, любовь), «Федорино горе» (лень);
- ▶ А.М. Волков: «Волшебник изумрудного города» (верность, забота);
- ▶ Н. Носов: «Незнайка» (глупость, ум, смекалка);
- ▶ А. Барто: «Лошадка» (забота), «Таня» (плакса), «Уронили мишку» (забота);
- ▶ Е. Благина: «Не мешайте мне трудиться» (труд), «С добрым утром» (добро), «Посидим в тишине» (забота);
- ▶ Р.Н.С. «По щучьему велению» (добро, труд)

И МНОГИЕ ДРУГИЕ



Игра третья Геоборд «Букварик»»

Геоборд «Букварик» - это геометрический квадрат, изображённый гвоздиками (вкручены мелкие безопасные шурупы), на котором можно выстроить с помощью цветных резинок любую, по желанию ребёнка букву или даже слог. С Буквами и слогами дети знакомятся в подготовительной к школе группе, когда стремятся самостоятельно прочесть простейшее слово, например, вывеску на учреждении «Магазин», «Аптека», «Тир» и др. Самое время научиться изображать букву интересным, привлекательным способом на геоборде «Букварик». Ребёнок также будет радоваться своим успехом работы в постижении грамматики. Выполнение задания способствует развитию мелкой моторики пальцев рук, что имеет большое значение как составляющая в концепции по обучению в целом.





Игра четвертая: Рапунцель-краса - длинная коса

Принцесса Рапунцель, давно полюбившаяся нашим ребятам из Диснеевского мультфильма, несомненно, привлекла их внимание. С Рапунцель ребята познакомились в предварительной работе, включающей просмотр мультфильма к подготовке к «Балу принцев и принцесс», который состоялся у нас в рождественские праздники. Игра заключается в распускании и заплетании косы. Каждой девочке очень хотелось украсить прическу куклы ровной, богатой на вид, длинной косы, получая при этом огромное удовольствие. Кукла изготовлена из ламинированной картинки с добавлением в прическу вшитой полиэстироловой мягкой, приятной на ощупь пряжи. Функция игры с косой стимулирует моторику пальцев.





Спасибо за внимание! Мы надеемся, что
Вам понравился наш бизборд «Речевичок»

